

Dragon Ball Super Card Game

World Martial Arts Tournament(TB02)

Règles des Tournois Scellés

■Qu'est-ce qu'un Tournoi Scellé ?

Un Tournoi Scellé est un format dans lequel les joueurs ouvrent plusieurs boosters, et utilisent les cartes obtenues dans ces boosters pour créer un deck. Les joueurs s'affrontent ensuite avec ces decks.

■Nombre de Joueurs / Produits Recommandés

Joueurs : 16 ou 32

Produits : Six boosters (TB02)

* Tous les joueurs doivent recevoir le même type de booster.

■Règles de Construction du Deck

Le deck doit être constitué d'une carte Leader ainsi que de 40 cartes non-Leader. Il n'y a pas de limitation sur le nombre d'exemplaire d'une même carte, il est possible d'en mettre plus de quatre. Toutes les cartes qui ne sont pas incluses dans votre deck font parties de votre side deck.

* Les cartes Leader peuvent également être mises dans votre side deck.

* Les cartes promos reçues dans les booster promo distribuées lors du tournoi (Power Booster : World Martial Arts Tournament) peuvent être utilisées de la même façon que les cartes obtenues dans les boosters.

■Format de Match Recommandé

Dans Dragon Ball Super Card Game, les matchs sont constitués de plusieurs manches. Le joueur qui remporte deux manches gagne le match.

Les joueurs peuvent échanger des cartes de leur deck avec celles de leur side deck entre les manches. Tant que le nombre de cartes dans le deck principal d'un joueur reste inchangé, il n'y a pas de limite sur le nombre de cartes qui peuvent être échangées entre le deck et le side deck.

* Vous pouvez également décider d'organiser votre tournoi avec des matchs en une seule manche gagnante.

* Nous vous recommandons d'utiliser le format de tournoi en Rondes Suisses comme inscrit dans le document « Floor rules ».

■Procédure de Construction du Deck

Une fois vos six boosters ouverts, construisez votre deck normalement, avec une carte Leader et 40 cartes dans votre deck principal. Toutes les cartes restantes constituent votre side deck.

*Lors d'un tournoi Scellé, nous recommandons que chaque joueur apporte des cartes Leaders de rechange (Ces cartes Leaders doivent faire parties des cartes légales du tournoi). Si un joueur n'obtient pas de carte Leader dans ses boosters, le joueur prouve aux autres qu'il n'a pas eu de carte Leader, puis choisit l'une de ses cartes Leader de rechange. Cependant, si un joueur obtient une carte Leader dans ses boosters, il DOIT utiliser obligatoirement cette carte Leader, et ne peut pas choisir d'utiliser l'une de ses cartes Leader de rechange.

■Distribution des Cartes

Conservez toutes les cartes que vous avez obtenues dans vos boosters.

■Règles Spéciales

Vous ne perdez pas la partie si vous n'avez plus de cartes dans votre deck. Prenez simplement toutes les cartes présentes dans votre Zone de Dispersion et votre Dimension Parallèle, mélangez-les ensemble pour constituer votre nouveau deck.