

Jeu de Cartes Dragon Ball Super

Règles des Combats à Paquet Scellé, Series 4

■ C'est quoi, les Combats à Paquet Scellé ?

Il s'agit d'un format de tournoi où de multiples joueurs ouvrent des paquets de boosters neufs et créent des decks avec les cartes obtenues. Les joueurs s'affrontent ensuite avec les decks ainsi constitués.

■ Nombre de joueurs recommandé / Produits

Joueurs : 16 ou 32

Produits : 6 paquets de boosters (Series 4)

* Tous les joueurs doivent avoir le même type de paquets.

■ Règles de construction du deck

Les decks sont constitués d'une carte de Leader et de 40 cartes autre que Leader. La limitation selon laquelle une même carte doit être limitée à quatre exemplaires ne s'applique pas. Toute carte non présente dans votre deck est considérée comme faisant partie de votre side deck.

* Les cartes de Leader peuvent également faire partie du side deck.

* Les cartes promo de boosters de promo distribués lors de tournois (Power Booster : Colossal Warfare) peuvent être utilisées de la même manière que les cartes obtenues dans des paquets fraîchement ouverts.

■ Forme de match recommandée

Les matchs du Jeu de Cartes Dragon Ball Super sont constitués d'un nombre de manches déterminé. Le joueur qui remporte deux manches remporte le match.

Les joueurs peuvent échanger des cartes entre leur deck et leur side deck entre chaque manche. Tant que le nombre de cartes dans le deck principal d'un joueur reste le même, il n'y a aucune limite au nombre de cartes qu'il peut ainsi échanger.

* Vous pouvez également choisir de faire des matchs en une seule manche gagnante.

* Nous recommandons le système de tournoi suisse, comme indiqué dans les Règles de Tournoi officielles.

■ Procédure concernant la construction de deck

Une fois que vous avez ouvert les six paquets, vous pouvez construire votre deck normalement, avec une carte de Leader et 40 cartes dans votre deck principal. Toutes les autres cartes vont dans votre side deck.

■ Distribution des cartes

Toutes les cartes que vous avez obtenues en ouvrant les paquets sont désormais à vous.

■ Règles spéciales

Vous ne perdez pas la partie quand vous arrivez à bout des cartes de votre deck principal. Prenez simplement les cartes de votre Zone de Dispersion et de votre Dimension parallèle, mélangez-les et ramenez-les dans votre deck.