

Dragon Ball Super Card Game Regole per i Tornei Bo3

■ Introduzione

Le seguenti regole sono per tornei che:

- hanno una lunga durata.
- ospitano solitamente giocatori esperti di Dragon Ball Super Card Game.

Queste regole sono puramente dei consigli e gli organizzatori hanno la facoltà di adattarle alle loro esigenze.

A ogni modo, gli organizzatori devono comunicare prima dell'inizio di ogni torneo eventuali modifiche a tali regole.

■ Formato dei Tornei

I tornei vengono svolti con struttura alla Svizzera. Gli incontri vengono giocati al meglio delle tre (il primo giocatore a vincere due partite è il vincitore). Il giocatore che perde una partita può scegliere di iniziare nella partita successiva.

***Numero di incontri suggerito in base al numero di giocatori:**

4-8 giocatori: 3 incontri (Tempo stimato: 3 ore e mezzo)

9-16 giocatori: 4 incontri (Tempo stimato 4 ore e mezzo)

■ Limiti di Tempo

Il limite tempo per un incontro è 60 minuti. È possibile scegliere di giocare senza limite di tempo, tuttavia raccomandiamo di utilizzare il limite di tempo di 60 minuti.

Se si sceglie di giocare con il limite di tempo, usare la seguente linea guida per determinare turno finale della partita quando il tempo scade:

Se è il turno del giocatore che non ha iniziato la partita: terminare la partita alla fine del turno in corso.

Se è il turno del giocatore che ha iniziato la partita: terminare la partita alla fine del prossimo turno.

Se nessuno ha vinto la partita entro la fine dell'ultimo turno, il risultato della partita è un pareggio.

■ Punteggio

I giocatori ricevono punti in base al risultato di ogni incontro.

Vittoria: 3 punti

Pareggio: 1 punto

Sconfitta: 0 punti

■ Abbinamento dei Giocatori

Per il primo incontro, i giocatori vengono abbinati in modo del tutto casuale.

Dal secondo incontro in poi, i giocatori vengono abbinati tra loro in modo da affrontare avversari con punteggio simile.

■ Stabilire il Piazzamento

Utilizzare i seguenti criteri in ordine per stabilire l'ordine di piazzamento dei giocatori nei tornei:

- Punti del Giocatore
- Somma di Punti degli Avversari affrontati direttamente dal Giocatore
- Somma di Punti degli Avversari affrontati con cui il giocatore ha vinto

■ Linee Guida di Costruzione del Mazzo

Un mazzo da torneo legale deve contenere il seguente numero di carte:

Carta Leader: 1 carta

Mazzo: 50 carte

- I mazzi devono contenere solo carte Combattimento o carte Extra.
- I mazzi devono contenere esattamente 50 carte, né 1 in più o in meno. I mazzi secondari (side deck) non possono contenere più di 15 carte.
- I mazzi possono contenere un massimo di 4 copie della stessa carta.
- I giocatori possono cambiare le carte del loro mazzo con quelle del loro mazzo secondario prima della seconda o della terza partita in un incontro. Tali cambi devono avvenire in modo che il numero delle carte del tuo mazzo non venga alterato e che il tuo mazzo contenga sempre lo stesso numero di carte.
- Devi ripristinare il tuo mazzo al suo stato originale alla fine di ogni incontro in cui hai cambiato delle carte con il tuo mazzo secondario.

■ Buste Proteggi Carte

I giocatori devono usare buste proteggi carte. Le buste proteggi carte con una qualsiasi delle seguenti caratteristiche che le rendono distinguibili le une dalle altre non sono consentite:

- buste con differenti misure;
- buste con differente colore e schema;
- buste che presentano segni, danni o difetti;
- buste che nascondono la parte frontale della carta;
- buste il cui peso rende difficile la mischiata;

*È possibile usare doppia busta protettiva per proteggere le carte del proprio mazzo, posto che tutte vengano imbustate con lo stesso criterio.

- Puoi scegliere di non usare alcuna busta protettiva per la tua carta Leader.

■ Abbandonare il Torneo

•I giocatori possono abbandonare il torneo mentre è in corso.

•I giocatori sono invitati ad abbandonare il torneo una volta terminato l'incontro in corso.

Se un giocatore sceglie di abbandonare, deve informare l'arbitro o l'organizzatore del torneo entro la fine del round in corso. Abbandonare senza informare lo staff non è consentito.

•I giocatori che abbandonano un torneo mentre è in corso vengono esclusi dagli abbinamenti del round successivo e vengono rimossi dalla classifica.

•I giocatori che si presentano in ritardo al tavolo possono subire delle penalità. I giocatori che non si presentano al tavolo e non informano lo staff del torneo entro la fine dell'incontro saranno esclusi dal torneo.

■ Regole di Gioco

•I tornei devono seguire le regole l'ultima versione del Manuale delle Regole Ufficiale di Dragon Ball Super Card Game. La guida con domande e risposte può essere usata per dirimere le questioni sulle regole.

■ Arbitri

•Se si ritiene ci sia stata una cattiva interpretazione delle regole, una gestione non corretta della situazione o che qualcuno abbia barato, per favore chiamare immediatamente l'arbitro.

•Dare ascolto a ciò che dice l'arbitro. Durante un torneo, il giudizio dell'arbitro è definitivo. Nei grandi tornei, in cui lo staff è composto da più arbitri, il giudizio del Capo Arbitro è

definitivo. In tali eventi, in caso di disaccordo con il giudizio di un arbitro, i giocatori potranno appellarsi al Capo Arbitro.

■ Importanti Annotazioni da Torneo

I giocatori non devono tenere le carte non utilizzate vicino (all'interno dei vestiti, in un portamazzo, sul tavolo, etc.) durante un incontro. Le carte devono essere conservate all'interno di una borsa o in un altro posto inaccessibile durante il torneo.

- I giocatori non sono autorizzati a prendere appunti durante un incontro. Durante un incontro, i giocatori non devono posizionare sul tavolo oggetti per scrivere, carta e altri articoli di cancelleria non utilizzati per scopi di gioco.
- È severamente proibito mangiare e/o usare un telefono o un altro dispositivo durante il torneo.
- I giocatori devono salutarsi e mantenere un comportamento sportivo prima, durante e dopo un incontro.
- I giocatori devono ottenere il permesso del loro avversario prima di toccare le loro carte.
- I giocatori non possono parlare con spettatori o altri giocatori durante un incontro. Allo stesso modo agli spettatori non è permesso parlare con i giocatori durante un incontro.
- I giocatori non sono autorizzati a schernire o abusare verbalmente il loro avversario durante un incontro e sono incoraggiati a comportarsi in modo sportivo.
- Barare (manipolare l'ordine delle carte del mazzo, ecc.) è severamente proibito.
- I giocatori devono annunciare le loro giocate una alla volta. Gli avversari devono riconoscere chiaramente tali annunci nel corso della partita.
- I giocatori possono concedere le partite che ritengono di non avere possibilità di vincere.
- Le informazioni pubbliche (mazzo/numero di carte in mano, Area degli Scarti, etc.) possono essere controllate dai giocatori in qualsiasi momento. I giocatori devono confermare in modo chiaro e preciso le informazioni richieste quando necessario. Fornire informazioni fuorvianti o errate è contrario alle regole.
- I giocatori devono sempre giocare con le mani sopra il tavolo, con i dorsi delle carte chiaramente visibili per l'avversario. I giocatori non possono giocare con le mani sotto il tavolo o tenendole nascoste all'avversario.
- È vietato tentare intenzionalmente di prolungare la durata di una partita. Impiegare tempo eccessivo pensando alla loro prossima mossa può anche causare una violazione nei confronti di un giocatore.
- I giocatori devono astenersi dal fare affermazioni false o fuorvianti che possano angosciare i loro avversari.

- I giocatori devono astenersi dal forzare le interpretazioni delle regole in modo da risultare favoriti.