

●基本ルール

Q1. デッキの枚数に制限はありますか？

A1. はい、あります。デッキの枚数は50枚から60枚の範囲内である必要があります。

Q2. デッキに入れることができるカードの色に制限はありますか？

A2. はい、あります。リーダーが持たない色のカードをデッキに入れることはできません。

Q3. カード名が同じカードはデッキに何枚まで入れられますか？

A3. はい、何枚でも入れることができます。ただし、同一のカード番号のカードは4枚までです。

Q4. 手札の枚数に上限はありますか？

A4. いいえ、ありません。

Q5. エナジーエリアに置くことができるカードの枚数に上限はありますか？

A5. いいえ、ありません。

Q6. バトルエリアに登場できるバトルカードの枚数に上限はありますか？

A6. いいえ、ありません。

Q7. コンボエリアに置けるバトルカードの枚数に上限はありますか？

A7. いいえ、ありません。

Q8. ライフの枚数に上限はありますか？

A8. いいえ、ありません。

Q9. 自分のライフが0枚になった時点でゲームに敗北しますか？

A9. はい、敗北します。敗北条件は「自分のライフのカードが0枚になること」と、「自分のデッキのカードが0枚になること」です。

Q10. プレイヤーはお互いのデッキやライフのカード内容を確認できますか？

A10. いいえ、できません。

Q11.プレイヤーはお互いのドロップやリーダーエリアのカード内容を確認できますか？

A11.はい、できます。

Q12.バトルエリアのカードを好きなタイミングでドロップに置くことはできますか？

A12.いいえ、できません。

Q13.自分のカードが別のエリアに移動する時、相手のエリアに移動することを選択できますか？

A13.いいえ、できません。自分のカードが移動する時は、特に指定がない限り、自分のエリアにのみ移動できます。

Q14.「カード1枚を引く」とはどういう意味ですか？

A14.自分のデッキの一番上のカードを手札に加えるという意味です。

Q15.「自分の手札1枚を捨てる」とはどういう意味ですか？

A15.自分の手札のカード1枚を選んでドロップに置くという意味です。

Q16.リーダーカードはバトルカードに含まれますか？

A16.いいえ、リーダーカードとバトルカードは別の種類のカードです。

●ゲームの準備

Q1.デッキを置く事とリーダーカードの公開の順番に決まりはありますか？

A1.はい、あります。デッキをお互いにテーブルの上に置いた後、お互いのリーダーカードを公開します。

Q2.各プレイヤーの先攻後攻はどのように決定しますか？

A2.じゃんけん等の無作為な方法で先攻プレイヤーを決めるプレイヤーを決定し、そのプレイヤーがどちらのプレイヤーが先行プレイヤーとなるかを決定します。

Q3.ゲーム開始時の手札の引き直しはできますか？

A3.はい、できます。先行プレイヤーから順に1回ずつ、手札6枚すべてをデッキに戻してシャッフルし、6枚を引き直すことができます。

Q4.ライフを並べる順番に決まりはありますか？

A4.はい、あります。デッキの一番上にあったカードがライフの一番底になるような順に、枚数がわかるように広げて重ねていきます。

●コスト

Q1.合計コストとは何ですか？

A1.コストを支払う際にレストにする必要があるエネルギーの数です。

Q2.指定コストとは何ですか？

A2.コストを支払う際にレストにするエネルギーの中に含まなければならない、指定された色のエネルギーの数です。

Q3.エネルギーエリアに置いたカードのコストとして書かれている数字は、コストを支払う際に関係ありますか？

A3.いいえ、ありません。コストの支払いでは、レストにするエネルギーの枚数のみを参照します。

Q4.コストの支払いに際してエネルギーマーカーを取り除く場合、どの色として扱いますか？

A4.自分のリーダーが持つ色のどれか1つと同じ色として扱います。

Q5.スキルによって合計コストを少なくした場合、指定コストは変化しますか？

A5.いいえ、しません。

Q6.スキルによって指定コストを少なくした場合、合計コストは変化しますか？

A6.はい、指定コストを少なくすると合計コストも同じ数だけ少なくなります。

Q7.カードのコストは0より小さい値になりますか？

A7.いいえ、なりません。

Q8.コストが0のカードは自分のエネルギーが1枚もない場合にも使用できますか？

A8.はい、できます。

●チャージフェイズ

Q1.チャージフェイズにレストのカードをアクティブにせず、レストにしたままにすることはできますか？

A1.いいえ、できません。

Q2.先攻プレイヤーは、最初のターンのチャージフェイズにカードを引くことができますか？

A12.いいえ、できません。

Q3.チャージフェイズにカードを引かないことはできますか？

A3.いいえ、できません。

Q4.チャージフェイズにエネルギーエリアにカードを置かないことはできますか？

A4.はい、できます。

Q5.エネルギーエリアに置くことができるカードに制限はありますか？

A5.いいえ、ありません。

Q6.エクストラカードをエネルギーエリアに置くことはできますか？

A6.はい、できます。

●メインフェイズ

Q1.メインフェイズにカードの使用、スキルの発動、アタックを行う順番に決まりはありますか？

A1.いいえ、ありません。

Q2.1ターンの間に登場させることができるバトルカードの枚数に制限はありますか？

A2.いいえ、ありません。

Q3.すでに自分のバトルエリアにあるバトルカードとカード名が同じバトルカードを登場させることはできますか？

A3.はい、できます。

Q4.1ターンの間に発動できるエクストラカードの枚数に制限はありますか？

A4.いいえ、ありません。

Q5.使用したエクストラカードはどこに置かれますか？

A5.特に指定がない限り、スキルを発動する前にドロップに置かれます。

●戦闘

Q1.先攻プレイヤーは、自分の最初のターンにアタックすることはできますか？

A1.いいえ、できません。

Q2.後攻プレイヤーは、自分の最初のターンにアタックすることはできますか？

A2.はい、できます。

Q3.どのカードをアタックの対象にできますか？

A3.アタックの対象にできるのは、相手のリーダーカードか、相手のバトルエリアのレストのバトルカードです。

Q4.自分のカードをアタックの対象にできますか？

A4.いいえ、できません。

Q5.アタックするカードのパワーよりも高いパワーのカードを対象にアタックできますか？

A5.はい、できます。

Q6.戦闘中に、アタックしているバトルカードやアタックされているバトルカードが別の領域に移動した場合、どうなりますか？

A6.戦闘を終了します。

Q7.戦闘終了時に、アタックしたバトルカードのパワーがアタックされたカードのパワー未満の場合、アタックしたバトルカードはドロップに置かれますか？

A7.いいえ、置かれません。

Q8.オフenseステップやディフェンスステップにバトルカードを使用して登場できますか？

A8.いいえ、できません。

●コンボ

Q1.コンボできるタイミングはいつですか？

A1.自分のカードがアタックしている時のオフェンスステップ中と、自分のカードがアタックされている時のディフェンスステップ中です。

Q2.【アタック時】の発動とコンボはどちらが先に行われますか？

A2.【アタック時】の発動です。

Q3.コンボ後に【ブロッカー】を発動することはできますか？

A3.いいえ、できません。

Q4.1回の戦闘中に非ターンプレイヤーがコンボした後、ターンプレイヤーが再度コンボすることはできますか？

A4.いいえ、できません。

Q5.1回の戦闘中にコンボできるカードの枚数に上限はありますか？

A5.いいえ、ありません。

Q6.戦闘中、必ずコンボをする必要はありますか？

A6.いいえ、ありません。

Q7.コンボする時、コストを支払う必要はありますか？

A7.いいえ、ありません。

Q8.相手のカードにコンボすることはできますか？

A8.いいえ、できません。

Q9.アタックしたカードや、アタックされたカード以外のカードにコンボすることはできますか？

A9.いいえ、できません。

Q10.バトルエリアのバトルカードでもコンボできますか？

A10.はい、できます。戦闘しているカード以外の、アクティブのバトルカードでコンボできます。

Q11.コンボエリアに置かれているカードのスキルを使用することはできますか？

A11.いいえ、できません。

Q12.このターン中に登場したバトルカードでもコンボできますか？

A12.はい、できます。

Q13.コンボエリアのカードは戦闘終了時にどうなりますか？

A13.すべてドロップに置かれます。

Q14.バトルエリアからコンボしたバトルカードがドロップに置かれた時、【KO時】は発動しますか？

A14.いいえ、発動しません。

●ダメージステップ

Q1.戦闘中のお互いカードのパワーが同じ場合、どちらが戦闘に勝ちますか？

A1.アタックしたカードが勝ちます。

Q2.アタックしたカードのパワーがアタックされたカードのパワーより低い場合、アタックしたカードはどうなりますか？

A2.アタックしたカードが戦闘に負けた場合は何も起こりません。

Q3.ダメージを受け、ライフからカードを手札に加える際、どのカードを手札に加えるか選択することはできますか？

A3.いいえ、できません。ダメージを受けた場合は、ライフの一番上のカードを手札に加えます。

Q4.KOされたバトルカードはどこに置かれますか？

A4.ドロップに置かれます。

●スキル

Q1.スキルとはなんですか？

A1.カードのテキストボックス内に表記されている効果です。

Q2.ドロップやエナジーエリア、コンボエリアにあるカードのスキルは発動できますか？

A2.いいえ、特に指定がない限り、できません。

Q3.カードのスキルに記載されている括弧はそれぞれどのような意味ですか？

A3.「」はカード名、《》は特徴を表します。

Q4.「バトルカード」を選ぶスキルで、エナジーエリアのカードを選ぶことができますか？

A4.いいえ、できません。特に指定がない限り、バトルエリアのバトルカードのみ選ぶことができます。

Q5.「〇枚まで」と表記のあるスキルで0枚を選ぶことはできますか？

A5.はい、できます。

Q6.スキルによりバトルカードのパワーが0以下になった場合はどうなりますか？

A6.ドロップに置かれます。なお、この処理によってドロップに置かれたカードは、KOされたものとはみなされません。

Q7.自分の複数の【自動】スキルの条件が同時に満たされた場合、それらの【自動】スキルを発動する順番を選ぶことはできますか？

A7.はい、できます。

Q8.自分と相手の【自動】スキルの条件が同時に満たされた場合、それらの【自動】スキルはどのような順番で発動しますか？

A8.まず、ターンプレイヤーの【自動】スキルを発動し、その後、非ターンプレイヤーの【自動】スキルを発動します。

Q9.スキルの発動中に【自動】スキルの条件が満たされた場合、どうなりますか？

A9.現在発動しているスキルの効果を完全に解決した後、条件が満たされた【自動】スキルを発動します。

●スキルコスト

Q1.スキルコストとはなんですか？

A1.スキルの効果を使うために必要な行動で、テキスト上で「A:B」と表記されるAの部分です。

Q2.スキルコストのある【自動】スキルが条件を満たした場合、必ず発動する必要がありますか？

A2.いいえ、スキルコストがある場合は、スキルコストを支払わないことで発動しないことを選べます。

Q3.スキルコストのある【起動 メイン】【起動 戦闘中】【起動 メイン/戦闘中】のスキルを、スキルコストを支払わずに発動することはできますか？

A3.いいえ、できません。

●【永続】

Q1.【永続】とは何ですか？

A1. 常に効果が発生するスキルです。発動タイミングなどはありません。

Q2.【永続】スキルは相手のターンも有効ですか？

A2. はい、特に指定がない限り、有効です。

●【自動】

Q1.【自動】とは何ですか？

A1. 記載された条件を満たした時に発動するスキルです。

Q2.【自動】スキルは相手のターンも発動しますか？

A2. はい、します。

Q3.【自動】スキルを発動しないことを選べますか？

A3. いいえ、条件を満たした時に必ず【自動】スキルが発動します。ただし、スキルコストがある場合、支払わないことでスキルを発動しないことを選べます。

●【登場時】

Q1.【登場時】とは何ですか？

A1.【登場時】スキルを持つカードがバトルエリアに登場した時に発動する【自動】スキルです。エネルギーエリアやコンボエリアに置いた時には発動しません。

Q2.【登場時】は、他のカードが登場した時にも発動しますか？

A2. いいえ、発動しません。

Q3.【登場時】スキルを持つバトルカードを、【登場時】スキルを発動せずに登場できますか？

A3. いいえ、登場した時に必ず【登場時】スキルが発動します。ただし、スキルコストがある場合、支払わないことでスキルを発動しないことを選べます。

Q4.同じ【登場時】スキルを持ったバトルカードを同じターンに2枚以上登場させた場合、2枚目以降の【登場時】スキルは発動しますか？

A4. はい、発動します。

●【アタック時】

Q1.【アタック時】とは何ですか？

A1.【アタック時】スキルを持つカードがアタックした時に発動する【自動】スキルです。

Q2.【アタック時】スキルは、他のカードがアタックした時にも発動しますか？

A2.いいえ、発動しません。

Q3.【アタック時】スキルを持つバトルカードがアタックした時に発動しないことを選べますか？

A3.いいえ、アタックした時に必ず【アタック時】スキルが発動します。ただし、スキルコストがある場合、支払わないことでスキルを発動しないことを選べます。

●【KO時】

Q1.【KO時】とは何ですか？

A1.【KO時】スキルを持つカードが戦闘やカードのスキルでKOされた時に発動する【自動】スキルです。

Q2.【KO時】スキルは、このスキルを持っているバトルカードが相手のバトルカードをKOした時にも発動しますか？

A2.いいえ、発動しません。

Q3.【KO時】スキルを持つバトルカードがKOされた時に発動しないことを選べますか？

A3.いいえ、KOされた時に必ず【KO時】スキルが発動します。ただし、スキルコストがある場合、支払わないことでスキルを発動しないことを選べます。

●【自分のターン終了時】

Q1.【自分のターン終了時】とは何ですか？

A1.自分のエンドフェイズ開始時に発動する【自動】スキルです。

Q2.【自分のターン終了時】スキルを発動しないことを選べますか？

A2.いいえ、自分のエンドフェイズ開始時に必ず【自分のターン終了時】スキルが発動します。ただし、スキルコストがある場合、支払わないことでスキルを発動しないことを選べます。

●【起動 メイン】

Q1.【起動 メイン】とは何ですか？

A1.自分のターンのメインフェイズ中、戦闘が発生していない時に発動することができるスキルです。

Q2.【起動 メイン】のスキルを相手のターンのメインフェイズ中に発動できますか？

A2.いいえ、できません。

Q3.【起動 メイン】のスキルは1ターンに何回でも発動できますか？

A3.はい、できます。

●【起動 戦闘中】

Q1.【起動 戦闘中】とは何ですか？

A1.自分のターン中のオフenseステップか、相手のターン中のディフェンスステップで発動することができるスキルです。

Q2.【起動 戦闘中】のスキルは1回の戦闘中に何回でも発動できますか？

A2.はい、できます。

●【起動 メイン/戦闘中】

Q1.【起動 メイン/戦闘中】とは何ですか？

A1.【起動 メイン】及び【起動 戦闘中】のどちらのタイミングでも発動することができるスキルです。

Q2.【起動 メイン/戦闘中】のスキルは1ターンに何回でも発動できますか？

A2.はい、できます。

Q3.【起動 メイン/戦闘中】のスキルは1回の戦闘中に何回でも発動できますか？

A3.はい、できます。

●【覚醒】

Q1.【覚醒】はいつ発動できますか？

A1.「～の場合」の条件を満たしている時に【起動 メイン/戦闘中】と同様のタイミングで発動することができます。

Q2.覚醒前に覚醒後のスキルを発動することはできますか？

A2.いいえ、できません。

Q3.覚醒後に覚醒前のスキルを発動することはできますか？

A3.いいえ、できません。

Q4.リーダーカードのアタックを宣言した後、リーダーカードを覚醒させた場合、覚醒後の【アタック時】を発動できますか？

A4.いいえ、できません。

Q5.レストのリーダーカードが覚醒した場合、アクティブになりますか？

A5.いいえ、なりません。

●【ブロッカー】

Q1.【ブロッカー】とは何ですか？

A1.【ブロッカー】を持つカード以外の自分のカードがアタックされた時に、自身をレストにすることでアタック対象を自身に変更することができる【自動】のスキルです。

Q2.相手がアタックした時、自分の【ブロッカー】を持つバトルカードがいる場合、その【ブロッカー】は必ず発動しなくてははいけませんか？

A2.いいえ、発動しないことを選べます。

Q3.【ブロッカー】を発動したバトルカードにコンボできますか？

A3.はい、できます。

Q4.【アタック時】スキルと【ブロッカー】はどちらが先に発動しますか？

A4.【アタック時】スキルです。

Q5.1回の戦闘中に2枚以上のバトルカードで【ブロッカー】を発動できますか？

A5.いいえ、できません。

●【クリティカル】

Q1.【クリティカル】を持つバトルカードでダメージを与えることに成功した場合、ライフをドロップに置かないことを選ぶことはできますか？

A1.いいえ、できません。

●【ダブルストライク】

Q1.【ダブルストライク】を持つバトルカードでダメージを与えることに成功した場合、与えるダメージを1にすることを選ぶことはできますか？

A1.いいえ、できません。

●【スーパーコンボ】

Q1.【スーパーコンボ】を持つカード4種を1枚ずつデッキに入れることはできますか？

A1.はい、できます。

●【フィールド】

Q1.バトルエリアの【フィールド】を持つエクストラカードは、チャージフェイズにアクティブになりますか？

A1.はい、なります。

Q2.すでに自分のバトルエリアに【フィールド】を持つエクストラカードがある時、自分は新しく【フィールド】を持つエクストラカードを使用することはできますか？

A2.はい、できます。その場合、元々あった【フィールド】を持つエクストラカードをドロップに置き、新しい【フィールド】を持つエクストラカードがバトルエリアに置かれます。

●【ターン1回】

Q1.【ターン1回】のスキルとは何ですか？

A1.各ターンに1回のみ使えるスキルです。

Q2.【ターン1回】のスキルを持つ同名カードが存在する場合、それらの同名カードは同じターン中にそれぞれ1回ずつそのスキルを発動できますか？

A2.はい、発動できます。

●【自分のターン中】

Q1.【自分のターン中】のスキルとは何ですか？

A1.自分のターン中に発動、または効果を適用できるスキルです。

●【相手のターン中】

Q1.【相手のターン中】のスキルとは何ですか？

A1.相手のターン中に発動、または効果を適用できるスキルです。