DRAGON BALL SUPER CARD GAME FUSION WORLD
FB01 Q&A

FB01-005「亀仙人」
Q1.このカード2枚分の【起動 メイン】を発動した場合、FB01-032「力の大会の武舞台」を0コストで使用できますか？
A1.いいえ、できません。①コスト支払う必要があります。

FB01-006「カリフラ」
Q1.このカードの【登場時】を発動した時、手札のコスト3の「ケール」をレストで登場させることはできますか？
A1.いいえ、できません。特に指定がない場合、アクティブで登場させます。

FB01-010「サオネル」
Q1.このカードの【永続】の自分の特徴《ナメック星人》を持つバトルカードが2枚以上ある場合、とはこのカードを含めることができますか？
A1.はい、できます。

FB01-021「ヒット」
Q1.このカードの【アタック時】を発動した時、ライフ1枚を手札に加えずに、相手のバトルカード1枚を選び、パワー−5000できますか？
A1.はい、ライフ1枚を手札に加えなくても、相手のバトルカード1枚を選び、パワー−5000することができます。

FB01-025「フロスト」
Q1.パワーが20000より大きいバトルカードでアタックした時、ディフェンスステップでパワーが20000以下になった場合、アタックはどうなりますか？
A1.そのままアタックが継続されディフェンスステップを処理します。

FB01-030「集結！第7宇宙代表」
Q1.このカードのコストを支払えば、【起動 メイン】と【起動 戦闘中】を同時に発動できますか。
A1.いいえ、【起動 メイン】か【起動 戦闘中】のどちらかを発動できます。

FB01-031「第6宇宙の強者たち」
Q1.このカードのコストを支払えば、【起動 メイン】と【起動 戦闘中】を同時に発動できますか。
A1.いいえ、【起動 メイン】か【起動 戦闘中】のどちらかを発動できます。

FB01-036 「トランクス:未来」(Awaken)
Q1.このカードの【起動 メイン】を発動した時、自分だけでなく相手どちらのバトルカードも選ぶことができますか？
A1.はい、どちらのプレイヤーのバトルカードも選ぶことができます。

FB01-039 「ゴクウブラック」
Q1.このカードの【登場時】でドロップから手札に加えることが出来るカードは、コスト4以下であればどの種類のカードでもよいですか？
A1.はい、コスト4以下であれば好きなカード1枚までを手札に加えられます。

Q2. FB01-035 「ゴクウブラック」(Awaken)の【起動 メイン】を発動させました。このカードのスキルで、手札のコスト6の「ゴクウブラック」をコスト−2させ、登場させることはできますか？
A2.いいえ、できません。スキルによる登場には適用されません。カードを使用するとはコストを支払い宣言することを指し示します。

Q3.このカードの【アタック時】を発動した時、手札のコスト4以下のバトルカード1枚までをレストで登場させることはできますか？
A3.いいえ、できません。特に指定がない場合、アクティブで登場させます。

FB01-041 「ゴワス」
Q1. このカードの【KO時】を発動した時、自分だけでなく相手どちらのカードも選ぶことができますか？
A1. はい、どちらのプレイヤーのカードも選ぶことができます。

FB01-043 「ザマス」
Q1. 自分の「ゴクウブラック」のバトルカードがある状態でこのカードの【ブロッカー】を発動しました。オフェンスステップに「ゴクウブラック」のバトルカードがバトルエリアを離れた場合、発動した【ブロッカー】は無効になりますか？
A1. いいえ、既に【ブロッカー】を発動しアタック対象を変更しているため無効にはなりません。

Q2. 自分の「ゴクウブラック」のバトルカードがある状態でこのカードの【ブロッカー】を発動しました。ディフェンスステップに「ゴクウブラック」のバトルカードをコンボし、バトルエリアを離れた場合、発動した【ブロッカー】は無効になりますか？
A2. いいえ、既に【ブロッカー】を発動しアタック対象を変更しているため無効にはなりません。

FB01-047 「孫悟空」
Q1.相手のターン中、自分の手札が8枚の状態でこのカードの【ブロッカー】を発動し、ディフェンスステップで手札のカード1枚をコンボしました。この時手札が7枚になったので、このカードの【永続】は適用されますか？
A1.はい、手札が7枚以下になった時点でこのカードの【永続】は適用されます。

FB01-050 「トランクス:未来」
Q1. このカードの【登場時】を発動した時、自分だけでなく相手どちらのバトルカードも選ぶことができますか？
A1. はい、どちらのプレイヤーのバトルカードも選ぶことができます。

FB01-051 「トランクス:未来」
Q1. このカードの【登場時】を発動した時、自分だけでなく相手どちらのバトルカードも選ぶことができますか？
A1. はい、どちらのプレイヤーのバトルカードも選ぶことができます。

FB01-054「ハル/マキ」
Q1.手札が8枚ある時に、手札のこのカードを使用し、登場させました。このカードの【登場時】によって自分の「トランクス:未来」のパワー+10000できますか？
A1.はい、このカードの【登場時】を発動した時に、手札が7枚なので発動できます。

FB01-055「パン」
Q1.このカードの【登場時】を発動した時、カード2枚を引かずに、手札2枚を捨てることはできますか？
A1.いいえ、カード2枚を引き、手札2枚を捨てなければなければなりません。

FB01-056「ピラフ」
Q1.手札が8枚ある時に、手札のこのカードを使用し、登場させました。このカードの【登場時】を発動した時、自分のドロップからコスト1以下の特徴《地球人》を持つカード1枚までを手札に加えることはできますか？
A1.はい、このカードの【登場時】を発動した時に、手札が7枚なので発動できます。

FB01-057「ブルマ」
Q1.このカードの【起動 メイン】を自分の手札が7枚の時に発動しました。その後、自分の手札が10枚になりましたが、次に自分が手札から使用するエクストラのコストは(●)少なくなりますか？
A1.はい、(●)少なくなります。

Q2.このカード3枚分の【起動 メイン】を発動した場合、FB01-068「禍々しき大鎌」を0コストで使用できますか？
A2.いいえ、できません。②コスト支払う必要があります。

Q3.このカードの【起動 メイン】を手札が10枚の時に発動させました。その後、手札が7枚になりましたが、次に自分が手札から使用するエクストラのコストは(●)少なくなりますか？
A3.いいえ、少なくなりません。

FB01-059「ベジータ」
Q1.このカードの【アタック時】を発動した時に、相手のコスト1以下のバトルカードをデッキの下に置かなくてもこのカードをアクティブにできますか？
A1.はい、アクティブにすることができます。

FB01-062「マイ:未来」
Q1.自分の手札が8枚ある状態で、相手のバトルカードを自分のスキルによって手札に戻した時、このカードの【自動】は発動しますか？
A1.いいえ、誘発条件が満たされていないので、発動しません。

Q2. 自分の手札が7枚の状態でかつ、このカードが2枚登場している時に、相手のバトルカードを自分のスキルによって手札に戻しました。このカードの【自動】を1枚ずつ発動し、カードを合計2枚引くことはできますか？
A2.はい、できます。

FB01-067「ブラックかめはめ波」
Q1.このカードの【起動 戦闘中】によってデッキの上に1枚を上に置き、2枚を下におくことはできますか？
A1.いいえ、できません。このカードのスキルで確認した3枚すべてを好きな順番でデッキの上か下に置きます。

FB01-069「禍々しき分身」
Q1. 自分の手札が8枚の状態でこのカードの【起動 メイン】を発動しました。自分の「ゴクウブラック」のバトルカード1枚までをアクティブにできますか？
A1. はい、アクティブにできます。

FB01-070「人造人間17号/人造人間18号」
Q1.このカードのアタック中、自分のエナジーが6枚から3枚になりました。このカードの【永続】は適用されますか？
A1.いいえ、エナジーが5枚以下になった時点で適用対象外になります。

FB01-073「人造人間16号」
Q1.このカードの【永続】はエナジーにFB01-078「人造人間17号/人造人間18号」が1枚あれば適用されますか？
A1.はい、FB01-078「人造人間17号/人造人間18号」がエナジーにあれば適用されます。

FB01-077「人造人間17号」
Q1.このカードの【登場時】を発動した時、自分のドロップからコスト3以下の「人造人間18号」1枚までをレストで登場させることはできますか？
A1.いいえ、できません。特に指定がない場合、アクティブで登場させます。

FB01-081「人造人間18号」
Q1.このカードの【登場時】を発動した時、自分のドロップからコスト3以下の「人造人間17号」1枚までをレストで登場させることはできますか？
A1.いいえ、できません。特に指定がない場合、アクティブで登場させます。

FB01-093「トランクス:未来」
Q1. 相手のバトルエリアのカードがアクティブのFB01-072「クリリン」とレストの「人造人間18号」がある場合、このカードはアタックできますか？
A1.いいえ、できません。

FB01-100「姉弟のコンビネーション」
Q1. 自分のドロップが14枚の時にこのカードの【起動 戦闘中】を発動した場合、自分のドロップからコスト3以上のカード1枚までをレストでエナジーにできますか？
A1.はい、できます。

FB01-101「瞬間移動かめはめ波」
Q1.自分のエナジーが0枚の時にこのカードの【起動 戦闘中】を発動できますか？
A1.いいえ、できません。

FB01-105 「クウラ」（Awaken）

Q1.このカードの【起動 メイン/戦闘中】を発動した時、アクティブにする自分のエナジーはコスト4以下の特徴《フリーザ一族》を持たなければなりませんか？
A1.いいえ、エナジーをアクティブにする場合は、特徴は参照しません。

Q2.相手ターン中に、FB01-114「グルド」のスキルによってコスト4以下の特徴《フリーザ一族》を持つカードが選ばれました。同一ターン中にこのカードの【起動 メイン/戦闘中】を発動した時、選ばれたカードをアクティブにできますか？
A2.はい、アクティブにできます。

Q3.相手ターン中に、FB01-114「グルド」のスキルによって選ばれたバトルカードを同一ターン中に、このカードの【起動 メイン/戦闘中】を発動し、アクティブにしました。その後、自分のターン中にレストになったカードを再びスキルでアクティブにできますか？
A3.いいえ、FB01-114「グルド」のスキルによりアクティブにできません。

FB01-109 「ギニュー」

Q1.このカードを登場させた後、自分の特徴《フリーザ軍》を持つカードが2枚以下の場合、その後、「ギニュー」を登場させることはできますか？
A1.はい、できます。

FB01-114 「グルド」

Q1. このカードの【起動 メイン】発動し、相手のレストのバトルカードを選びました。その後、選択したカードが同一ターン中にFB01-105「クウラ」（Awaken）の【起動 メイン/戦闘中】を発動した時、アクティブにできますか。
A1.はい、できます。

Q2. このカードの【起動 メイン】を発動し、相手のレストのバトルカードを選びました。
その後、選択したカードが同一ターン中にFB01-105「クウラ（Awaken）」の【起動 メイン/戦闘中】を発動し、アクティブになりました。次の相手ターン中にアタックなどによりレストになったそのカードを再びFB01-105「クウラ」の【起動 メイン/戦闘中】発動した時、アクティブにすることはできますか？
A2.いいえ、できません。

FB01-118 「サウザー」

Q1.このカードの【起動 メイン】を発動した時、手札のコスト2以下の特徴《クウラ機甲戦隊》を持つバトルカード1枚までをレストで登場させることはできますか？
A1.いいえ、できません。特に指定がない場合、アクティブで登場させます。

FB01-119 「ジース」

Q1.このカードの【永続】の自分のリーダーと自分のバトルカードで、特徴《ギニュー特戦隊》を持つカードが合計3枚以上ある場合とはこのカードを含めることができますか？
A1.はい、できます。

FB01-124 「ネイズ」

Q1.このカードの【登場時】を発動した時、0枚を選択することができますか？
A1.いいえ、できません。

FB01-129「フリーザ」
Q1.チャージフェイズ以外であれば、FB01-105「クウラ」(Awaken)の【起動 メイン/戦闘中】を発動した時、アクティブにすることはできますか？
A1.はい、できます。

FB01-130「メカフリーザ」
Q1.このカードの【登場時】を発動した時、手札のコスト4の「コルド大王」1枚までをレストで登場させることはできますか？
A1.いいえ、できません。特に指定がない場合、アクティブで登場させます。

FB01-131「メタルクウラ」
Q1.このカードの【永続】は、デッキに5枚以上入れることもできるということですか？
A1.はい、デッキの上限60枚以下であれば任意の枚数入れることができます。

Q2.このカードの【KO時】を発動した時、手札のコスト3の「メタルクウラ」1枚までをレストで登場させることはできますか？
A2.いいえ、できません。特に指定がない場合、アクティブで登場させます。

FB01-134「クウラ機甲戦隊!!ハッ!!」
Q1.このカードの【起動 メイン】を発動した時、条件を満たしている場合、カード1枚を引き、自分のエナジーをアクティブにしないことはできますか？
A1.はい、できます。

FB01-136「スーパーノヴァ」
Q1.自分がオフェンスステップに発動したこのカードの【起動 戦闘中】のスキルによって選ばれた相手のコスト4以下のバトルカードは、その後の相手のディフェンスステップに発動した FB01-137「ボディチェンジ」によりアクティブになりますか？
A1.はい、なります。

FB01-140「孫悟飯:少年期」
Q1.このカードを登場させた時、コストを支払わなかったこのカードはアタックできますか。
A1.はい、コストを支払わなかった場合、このカードはアタックすることができます。