

# DRAGON BALL SUPER CARD GAME FUSION WORLD

## FS01-FS04 Q&A

### FS01-04 「クリリン」

Q1.このカードの【永続】はいつ適用されますか？

A1.自分のターン中、常に適用され続けます。

### FS01-05 「シン」

Q1.自分のターン中にこのカードをコンボした場合、【自動】は発動しますか？

A1.いいえ、発動されません。【相手のターン中】とある場合、相手のターンのみスキルが発動または適用されます。

### FS01-06 「人造人間17号」

Q1.このカードの【永続】はいつ適用されますか？

A1.相手のターン中、常に適用され続けます。

### FS01-08 「孫悟空」

Q1.このカードでコンボすることはできますか？

A1.はい、できます。0以上のコンボパワーを持つバトルカードであればコンボすることができます。

### FS01-12 「ビルス」

Q1.このカードがバトルエリアに2枚ある場合、一方のビルスでもう一方のビルスに【アタック時】「このカード以外の自分のバトルカード1枚までを選び、このターン中、パワー+5000」を適用できますか？

A1.はい、できます。「このカード以外の」はカード名ではなくこのバトルカード自体を指します。

### FS01-15 「かめはめ波」

Q1.相手のコンボエリアにコンボパワー10000のカードがあり、ディフェンスステップにこのカードの【起動 戦闘中】を発動し、相手の戦闘中のパワー5000のバトルカードを選んだ場合、どうなりますか？

A.1コンボパワーはダメージステップでバトルカードに加算されます。ディフェンスステップではまだ戦闘している相手のバトルカードのパワーは5000のままなので、戦闘している相手のバトルカードのパワーは0以下になりドロップに置かれます。その後、直ちに戦闘終了ステップに移行します。

### FS01-16 「ゴッドかめはめ波」

Q1.自分のバトルカードがなく、このカードの【永続】が適用されている場合、このカードを2コスト支払って使用することはできますか？

A1.いいえ、できません。

Q2. 自分のバトルカードがなく、自分のエネルギーにバトルカードがある場合、【永続】でこのカードのコストを-1は適用できますか？

A2.はい、できます。

### FS02-01 「ベジータ」

Q1.手札が7枚以下の状態でこのカードの【起動 メイン】を発動し、手札が8枚以上になった場合、「このターン中、パワー+15000。」は適用されますか？

A1. はい、適用されたままです。

### FS02-03 「ゴテンクス」

Q1.手札が7枚の時、このカードの【登場時】を発動しドロップの「孫悟天」か「トランクス:幼年期」どちらか一方を2枚手札に加えることができますか？

A1. いいえ、できません。

### FS02-06 「孫悟天」

Q1.このカードの【アタック時】でライフを加え手札が8枚になった場合、「その後、自分の手札が7枚以下の場合、相手のコスト2以下のバトルカード1枚までを選び、手札に戻す」部分のスキルを使えますか？

A1. いいえ、使えません。

### FS02-07 「孫悟飯:青年期」

Q1.自分のターン中、コンボなどで手札が7枚以下になった場合、このカードの【永続】は適用されますか？

A1. はい、適用されます。

### FS02-09 「トランクス:幼年期」

Q1.自分のターン中、コンボなどで手札が7枚以下になった場合、このカードの【永続】は適用されますか？

A1. はい、適用されます。

### FS02-10 「ビーデル」

Q1.自分のターン中にこのカードをコンボした場合、【自動】は発動しますか？

A1. いいえ、発動されません。【相手のターン中】とある場合、相手のターンのみスキルが発動または適用されます。

### FS02-13 「ベジータ」

Q1.このカードでコンボすることはできますか？

A1. はい、できます。0以上のコンボパワーを持つバトルカードであればコンボすることができます。

### FS02-14 「ギャリック砲」

Q1.手札が8枚の状態でのこのカードの【起動 戦闘中】を発動し、手札が7枚になった場合、このカードのスキルでカード1枚を引くことができますか？

A1. はい、できます。このカードのスキルはこのカードを使用した時点の手札枚数を参照します。

### FS02-15 「ファイナルフラッシュ」

Q1.自分の手札が7枚以下でこのカードの【永続】が適用されている場合、このカードを2コスト支払って使用することはできますか？

A1. いいえ、できません。

Q2.自分の手札がこのカード1枚のみの時にこのカードの【起動 メイン】を発動できますか？

A2. いいえ、できません。

### FS03-01「ブロリー」

Q1.このカードが覚醒する時、ライフをエネルギーにしないことはできますか？

A2.いいえ、できません。

Q2.このカードの【覚醒】で自身のライフが0になった場合、どうなりますか？

A2.その瞬間にゲームに敗北します。

Q3.このカードの【起動 メイン】でカード1枚を引かないことはできますか？

A3.いいえ、できません。

### FS03-10「ブロリー」

Q1.このカードでコンボすることはできますか？

A1.はい、できます。コンボは0以上のコンボパワーを持つバトルカードを置くことができます。

### FS03-11「ベジータ」

Q1.相手のターン中、自分のFS03-01「ブロリー」のスキルで自分のエネルギーが6枚以上になった場合、このカードの【永続】は適用されますか？

A1.はい、適用されます。

### FS03-12「ベジータ王」

Q1.自分のターン中にこのカードをコンボした場合、【自動】は発動しますか？

A1.いいえ、発動されません。【相手のターン中】とある場合、相手のターンのみスキルが発動または適用されます。

### FS03-13「モア」

Q1.自分の山札が5枚未満の場合、このカードの【登場時】は発動できますか？

A1.はい、できます。デッキが3枚の場合はデッキの上から3枚カードを見て、スキルの処理を実行します。

Q2.「ランダムにデッキの下に置く」とはどのようにするのですか？

A2.シャッフルなどをして、無作為にデッキの下にカードを置きます。

### FS03-15「ギガンティックミーティア」

Q1.このカードの【起動 戦闘中】でカードを0枚選んだ場合、「その後、自分のエネルギーが6枚以上の場合、この戦闘中、そのカードのパワー+10000。」を適用できますか？

A1.いいえ、どのカードのパワーも+されません。

## FS04-02 「キュイ」

Q1.このカードのパワーが0以下になった場合、このカードの【KO時】は発動できますか？

A1. いいえ、できません。パワーが0以下になったバトルカードはドロップに置かれ、KOとは扱いが異なります。

## FS04-03 「ゴールデンフリーザ」

Q1.このカードでコンボすることはできますか？

A1. はい、できます。コンボは0以上のコンボパワーを持つバトルカードを置くことができます。

## FS04-09 「チライ:BR」

Q1.自分のターン中にこのカードをコンボした場合、【自動】は発動しますか？

A1. いいえ、発動されません。【相手のターン中】とある場合、相手のターンのみスキルが発動または適用されます。